

Scor3 Torna

Szabályok- 3v3

A csapatok játékosai egy csapatot alkotnak.

Egy csapatot 3 játékos alkot.

A mérkőzésen csak a 3 fős csapat játékosai léphetnek pályára.

A mérkőzés győztese 3 pontot kap, a döntetlenért 1, vereség esetén 0 pont jár.

A mérkőzésen szöglet nincs.

A pálya mérete korosztályonként változó.

A mérkőzéseken 4 kisméretű (1,2X0,75) kapu van.

A mérkőzés hossza 3 perc.

A pálya mérete 25X20 méter. 2,5 méteres gólzónával.

Súlyos szabálytalanság esetén egész pályás büntetőrúgás jár a szenvedő félnek.

Szabályok- 1v1

A mérkőzésen csak egy játékos lép pályára.

A csapatok 1. játékosja játszik a másik csapat 1. játékosával, a csapatok 2. játékosja játszik a másik csapat 2. játékosával, a csapatok 3. játékosja játszik a másik csapat 3. játékosával.

A mérkőzés győztese 1 pontot kap, döntetlennél 0,5 pont, vereség esetén 0 pont jár.

A mérkőzéseken szöglet nincs.

A pálya mérete 15X15 méter. 2,5 méteres gólzónával.

A mérkőzéseken 2 kisméretű (1,2X0,75) kapu van.

A mérkőzés hossza maximum 2 perc vagy az egyik játékos három lött góljáig tart.

Súlyos szabálytalanság esetén egész pályás büntetőrúgás jár a szenvedő félnek.

Az első 1v1 párharcot a 3v3 győztese kezdi. A másodikat a vesztes, a harmadikat pedig ismét a győztes. Amennyiben a 3v3 mérkőzés döntetlennel zárult, akkor „Kő-papír-ollóval” döntik el ki kezdi az első párharcot.

Általános versenyszabályok

A játékosok nevezése sorrendben történik, amivel kialakul, hogy ki ellen lépnek pályára az 1v1 elleni játékokban.

Ezen változtatni nem lehet.

1 játékos csak 1 csapatba nevezhető.

A tornán szöglet nincs, de amennyiben három alkalommal a védekező csapatról megy ki a labda, akkor a támadóknak egész pályás büntetőrúgás jár.

A tornán hernyótalpas és stoplis cipőben lehet játszani.

A csapatok pontosan jelenjenek meg a pályán, várakozási idő: 2 perc, ha valamelyik csapat nem érkezik meg 3:0 az ellenfél javára.

A mérkőzésen 1 perces kiállítás van.

A gól után a gólszerző csapat játékosai a félpályáig mennek vissza, a labdát játékba hozó csapat pedig a saját kapujától folytatja.

A csapatok Score jelzőmezben játszanak.

Oldalról passzal lehet játékba hozni a labdát. Az ellenfél játékosainak legalább két méter sugarú körön kívüli távolságban kell, hogy helyezkedjenek a labdától.

A csapatok által benevezett játékosok saját felelősségükre vesznek részt a kupán.

A versenykiírásban nem rögzített vitás kérdésekben a verseny szervezője dönt.

Pontazonosság esetén az 1v1 elleni játékokban szerzett több pont dönt.

Általános információk

Az öltözőben hagyott értékekért, játék közbeni sérülésekért a rendezőséget felelősség nem terheli.

A tornán jó versenyzést és eredményes szereplést kívánunk!